

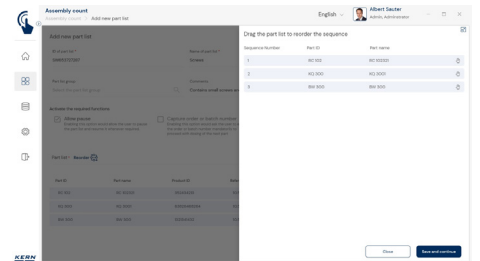
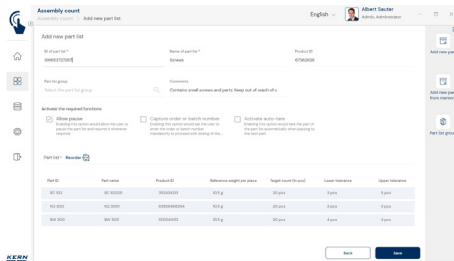
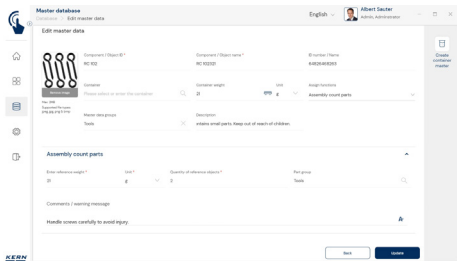
Software EasyTouch

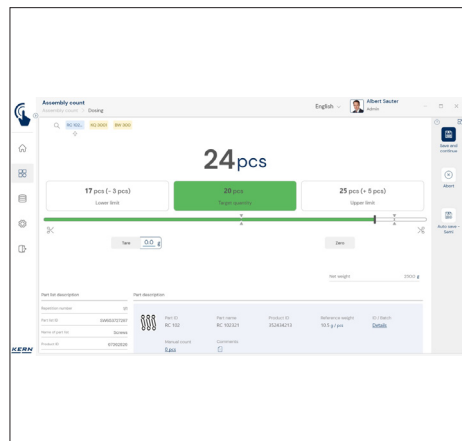
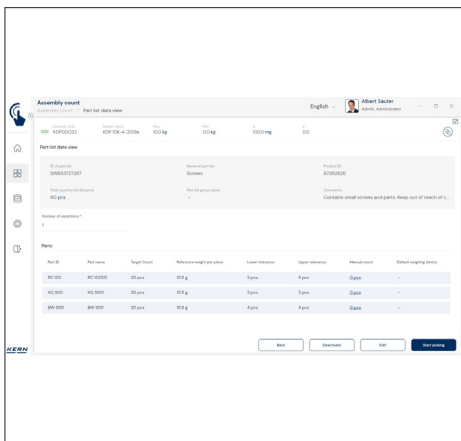
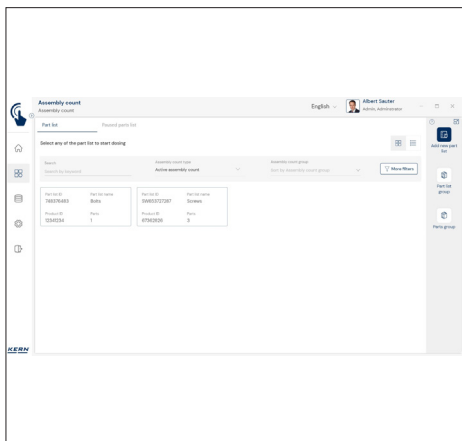
SET-35

Assembly

Count

EasyTouch Assembly Count – Preparar para la recogida de pedidos, de forma rápida, sencilla y sin errores





Características

- La recopilación y la preparación para el despacho (picking) de una lista de piezas resultan considerablemente más sencillas con Assembly Count.
- Al tomar, recoger o recopilar los productos, como p. ej. un conjunto de montaje, un aspecto de calidad esencial es asegurar la cantidad correcta de cada componente.
- Assembly Count lo hace posible especificando exactamente la cantidad objetivo de cada pieza y asegurando luego el cumplimiento de estas cantidades porque cada pieza se pesa en la balanza (proceso gravimétrico de cómputo de piezas).
- En el programa, la cantidad objetivo se puede programar para cada componente exactamente con la tolerancia admisible. Con el peso unitario, también conocido, el software puede, junto con la propia balanza, controlar rápidamente la cantidad de piezas contada realmente y mostrar las correcciones que sean necesarias de la cantidad.
- Indicación del resultado según los predecesores de la selección realizados para todos los elementos en la lista de piezas, en forma de cuadro o gráfica
- La gestión de los roles del usuario permite asegurar que únicamente los usuarios autorizados puedan modificar las cantidades objetivo en las listas de piezas. Los usuarios pueden además guardar cantidades parciales que hayan sido contadas y pesadas físicamente, con lo que se excluye prácticamente los errores de conteo en el proceso de preparación de pedidos para el despacho.
- Cada artículo en la lista de piezas se puede crear con sus propios datos maestros, como p.ej. el peso de referencia por unidad o el número de identificación. El número de identificación permite identificar el artículo escaneando el código de barras. El escaneo contribuye a la seguridad de no añadir piezas erróneas

- Al supervisar el proceso de selección mediante la balanza y Assembly Count, no solo se excluyen las reclamaciones y errores por piezas que faltan, sino que se evitan también de forma efectiva los costes innecesarios por suministrar demasiadas piezas.
- Documentación del proceso: El proceso de selección de base informática en que cada paso se registra y queda documentado, permite dejar constancia integral de la calidad, con respecto a que la mercancía de pickup se ha recogido de forma completa y sin errores.
- Entrada manual: En una lista de piezas se puede programar también un artículo exento de conteo, p. ej. porque viene envasado en un envase de venta fijo. Un artículo de estas características puede programarse de forma fija como "cantidad manual".
- Impresión de elementos de listas de piezas: Al compilar o recoger una lista de piezas con varios elementos, se puede generar una impresión automática después de que un elemento se haya introducido o contado correctamente. De este modo, cada proceso de recuento puede registrarse como una impresión, paralelamente al almacenamiento estándar en EasyTouch.

Opciones

- Función de almacenamiento de datos central Save Server (SET-10) para guardar adicionalmente todos los datos de medición en un directorio central y local del servidor. Aquí se guardan los datos de medición de todos los sistemas de pesaje EasyTouch conectados, así como de todas las funciones EasyTouch que haya instaladas. Especialmente los usuarios con varios sistemas de pesaje disfrutan de la ventaja de tener todos los datos de pesaje consolidados en una sola base de datos, pudiendo buscar en una única tabla los distintos datos de medición de varias balanzas. Los datos guardados en la memoria de Save Server están también a salvo de manipulaciones y no se pueden modificar

- EasyTouch Quick Key (SET-311): Esta función permite reservar determinados objetos de datos maestros para ciertos roles de usuario. Los objetos seleccionados se muestran a estos usuarios en la pantalla como botones de acceso rápido
- Activación de la impresión de elementos: Al crear o actualizar una lista de piezas, la impresión automática de componentes individuales puede activarse o desactivarse para cada elemento
- Impresión automática: Si la impresión automática de componentes individuales está activada, se inicia automáticamente un proceso de impresión en la impresora estándar almacenada cuando se utiliza esta lista de piezas después de que se haya introducido correctamente la cantidad y se haya guardado el elemento correspondiente, sin ninguna acción manual adicional por parte del operador

Información sobre licencias

- Alcance de la licencia: Una licencia puede emplearse en cuatro terminales como máximo (ordenadores, portátiles o tabletas) simultánea e independientemente
- Usuarios: Con una licencia se pueden crear tantos usuarios como se desee, sin límite alguno
- Balanzas: Con su licencia puede crear y emplear un número ilimitado de balanzas
- Comunicación con el terminal de balanzas: La o las balanzas se pueden comunicar por una conexión en serie, USB, Bluetooth, Ethernet o por WiFi con un ordenador, portátil o tableta

